



NUCLEO ALKC CRIAÇÃO FUNCIONAL



A América Latina Kennel Clube, estabelece o regulamento para prova do Núcleo ALKC de Cinofilia Funcional, de CACF - Cão Assistente do Cão Funcional;

DO OBJETIVO

As provas não são destinadas ao esporte, são exclusivas para cães de trabalho. O objetivo é comprovar a habilidade e aptidão do cão para realizar a função a qual foi treinado,

Apenas indivíduos, qualificados pela diretoria do Núcleo de Cinofilia Funcional, denominados como "Árbitros" estão autorizados a aplicar as provas.

Art.1º

- I- Idade mínima para participação das provas será de 12 meses
- I- O local para aplicar as provas, terá que ser adequado para a atividade e previamente autorizados pela diretoria do NCF-. Núcleo de Cinofilia Funcional,
- II- Todas as provas serão devidamente filmadas, e os vídeos ficarão nos bancos de dados do NCF-.de Cinofilia Funcional, para comprovação da lisura da mesma
- II- Permanecerá no ambiente da prova, apenas o árbitro, condutor, uma testemunha e a pessoa designada para filmar todo o percurso da prova.
- III- Todas as provas terão que ser devidamente autorizadas e homologadas pelo NCF Núcleo de Cinofilia Funcional.
- IV- O cão terá que obter 70% da pontuação de toda a prova para ser aprovado.

A IMPORTÂNCIA DE UM CÃO PARA ASSISTÊNCIA

Os cães de serviço exercem um papel crucial na sociedade ao aprimorar a qualidade de vida de inúmeras pessoas. Esses cães podem ser adestrados para assistir indivíduos com diabetes, autismo, câncer, entre outras condições de saúde. Cães especialmente treinados também podem prestar assistência a pessoas com deficiência visual, auditiva, propensão a convulsões, problemas psicológicos, bem como pacientes internados em hospitais ou clínicas. É fundamental destacar que cães de serviço não são simplesmente animais de estimação. Eles são treinados para executar tarefas e funções específicas com o intuito de auxiliar pessoas com doenças ou deficiências. Isso implica que não se deve acariciar ou distrair cães de serviço.

SOCIABILIZAÇÃO

Em um cenário real, a conduta do cão se molda de forma a facilitar a interação entre estranhos e seu proprietário. O animal permanece em um estado de tranquilidade e equilíbrio, sem deixar transparecer qualquer indício de agressividade, ressentimento ou insegurança. Ele se abstém de realizar gestos abruptos, tais como saltar ou avançar sobre alguém sem a autorização expressa de seu dono. Ademais, na convivência com outros cães, ele mantém uma atitude amistosa e interessada, livre de qualquer traço de hostilidade.

CONTROLE	Durante o comando de "JUNTO", o cão, sem guia, deve acompanhar o condutor enquanto este passa por um grupo de no mínimo seis pessoas em movimento, uma das quais estará com um cão na guia. Em uma distância máxima de 3 metros do grupo, o comando "SENTA" será emitido. O cão deve permanecer sentado ao lado de seu condutor, enquanto as pessoas continuam se movimentando sem mostrar insegurança ou agressividade. Depois de alguns segundos, o condutor deve se aproximar de uma das pessoas e cumprimentá-la. Em seguida, será formado um círculo, onde o cão e o condutor devem permanecer no centro. Quando o avaliador der a autorização, o grupo se aproximará em passo normal, sem gestos ou atitudes ameaçadoras. O cão, por sua vez, deve demonstrar indiferença, permitindo ser tocado pelos membros do grupo.	
+ 20	Permanecer indiferente sem demonstrar nenhum tipo de agressão	
- 02	Cão mostra desconforto, tendo o condutor que verbalizar, para controlá-lo	
- 02	O condutor tem que fazer uso da guia para conter o cão	
- 10	Demonstrar agressão com o outro cão	
- 05	Demonstrar medo ou insegurança	
- 10	Tenta agredir alguma das pessoas	
+ 14	Total mínimo de Pontos	

EXERCÍCIOS DE OBEDIÊNCIA

Comando de obediência necessários para o dia a dia do cão, visando o controle do animal e domínio de seu condutor em várias situações, sendo avaliado o equilíbrio, temperamento, destreza e desempenho do animal em todos os comandos.

O percurso da prova será determinado no dia da mesma pelo árbitro, podendo ser livre se assim for autorizado.

JUNTO	Acompanhar o condutor sem guia, mantendo-se com a escapula próxima a perna do condutor. Fazer conversões à esquerda e a direita e mudanças de velocidades, em passo normal, lento e trote. O percurso será determinado na hora da prova.	
+ 10	Executar todos exercícios sem cometer faltas	
- 02	Andar com o corpo a frente do condutor	
- 03	Andar com a cabeça para traz do condutor	
- 05	Manter-se afastado do condutor.	
- 02	Executa o comando, mas demonstra desconforto	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

SENTA	Estando o cão em movimento sob o comando JUNTO, sem guia o mesmo irá interromper a caminhada e dar o comando SENTA. O cão terá que sentar-se imediatamente e ficar sentado ao lado do condutor.	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cada vez que usar gesto auxiliar, mas de uma vez	
- 02	Condutor diminuiu a velocidade dos passos par auxiliar o cão	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

EM PÉ	Estando o cão em movimento sob o comando JUNTO, sem guia o mesmo irá interromper a caminhada e dar o comando DE PÉ. O cão terá que ficar parado sem sentar ou deitar, permanecendo em pé ao lado do condutor.	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cada vez que usar gesto auxiliar, mas de uma vez	
- 03	Condutor muda de velocidade par auxiliar o cão	
- 02	O cão permanece em pé, mas fica se movimentando	
- 03	O cão muda de posição tendo que dar o comando novamente	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

FICA	Estando o cão deitado, será dado o comando FICA, onde o condutor terá que caminhar em linha reta e fica a uma distância mínima de 50 metros do cão, sem mudar de posição, ou sair do local. Um outro cão irá passar com seu condutor a uma distância aproximada de 20 metros, onde o cão terá que permanecer no comando “fica”	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 03	Sair do local demarcado	
- 02	Mudar de posição, mas não sai do local.	
- 02	O condutor tem que dar novamente o comando.	
- 10	O cão tenta agredir o outro animal.	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

DEITA	Estando o cão em movimento sob o comando JUNTO, sem guia o mesmo irá interromper a caminhada e dar o comando DEITA. O cão terá que deitar imediatamente e ficar deitado ao lado do condutor.	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cada vez que usar gesto auxiliar, mas de uma vez	
- 03	Cão deita mas não fica com o corpo totalmente no chão	
- 03	Cão se levantou, sendo necessário dar novamente o comando	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

AQUI	Estando o cão deitado a uma distância mínima de 50 metros, e após autorização do Arbitro, será dado o comando AQUI, o cão terá que vir imediatamente até o condutor e sentar-se em sua frente ou ao seu lado.	
+ 10	Executar o comando corretamente	
- 02	Não se sentar ao seu lado ou em sua frente.	
- 02	Cheirar o chão antes de chegar no condutor	
- 03	Repetir o comando	
- 05	Vem devagar	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

SENTA DEITA DE PÉ	Estando o cão sentado no local demarcado, a uma distância mínima de 05 metros do condutor, o cão terá que executar os comandos deita, senta e de pé, sem que o cão saia do local, o comando será repetido de acordo com a solicitação do avaliador	
+ 30	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cão muda de posição, tendo que repetir o comando	
- 02	Cada vez que o cão caminhar sentido condutor	
- 10	Cada comando não executado.	
+ 21	Total mínimo de Pontos	

BUSCA DE OBJETO

BUSCA DE OBJETO	No cenário descrito, o juiz irá fornecer ao condutor um objeto, cujo material, forma e cor permanecem indeterminados, porém, seu peso não excede um quilo. Este objeto será atirado a uma distância que ronda aos 10 metros. A tarefa do cão é então correr atrás do objeto lançado e, em seguida, retornar ao condutor, mantendo-se em frente ou ao lado dele, enquanto segura o objeto firmemente.	
+ 10	Executar o comando correto	
- 02	Busca o objeto, mas vem remordendo	
- 03	Busca o objeto, deixando cair, no entanto traz para o condutor	
- 03	O cão trabalha lento, sem demonstrar disposição ou interesse	
- 02	O cão solta o objeto antes do condutor dar o comando	
- 10	O cão não busca o objeto	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

LARGA	O cão terá que largar, permanecendo de frente, sem se dispersar, quando chamado, ficar ao lado de seu condutor.	
+ 20	Executar o comando com precisão	
- 02	Largar apenas após três vezes que o comando for dado	
- 05	Só larga com auxílio do condutor	
- 03	Condutor tem que gritar com o cão	
- 05	O cão não obedece ao chamado do condutor, após o comando “larga”.	
- 20	Não largar	
+ 14	Total mínimo de pontos	

NÃO	O cão terá que interromper imediatamente o que estiver fazendo, e ficar parado, aguardando o próximo comando.	
+ 20	Executar o comando com precisão	
- 02	Largar apenas após três vezes que o comando for dado	
- 05	O condutor tem que puxar pelo colar ou guia	
- 05	Condutor tem que gritar com o cão	
- 20	O cão não obedece o comando .	
+ 14	Total mínimo de pontos	

SOBE	Quando direcionado ao local e recebendo o comando, o cão deve subir imediatamente. No caso de cães pequenos, eles podem ser levados no colo para serem colocados no local desejado, como uma cama, mesa, entre outros.	
+ 10	Executar o comando com precisão	
- 03	O condutor tem que puxar pelo colar ou guia	
- 03	Condutor tem que gritar com o cão	
- 10	O cão não obedece o comando .	
+ 14	Total mínimo de pontos	

DESCE	Ao ouvir o comando, o cão terá que descer imediatamente, no caso de cães pequenos, o condutor poderá pegar no colo	
+ 10	Executar o comando com precisão	
- 03	O condutor tem que puxar pelo colar ou guia	
- 03	Condutor tem que gritar com o cão	
- 10	O cão não obedece o comando .	
+ 14	Total mínimo de pontos	

SAI	Este comando é destinado a fazer com que o cão se mova do local onde está para um lugar específico, que pode ser uma mesa, um tapete ou qualquer espaço que esteja pelo menos 3 metros distante do ponto onde o comando foi dado.	
+ 20	Executar o comando com precisão	
- 03	O condutor tem que puxar pelo colar ou guia	
- 05	Condutor tem que falar alto com o cão	
- 10	O cão não obedece o comando .	
+ 14	Total mínimo de pontos	

Prova	Nota máxima	Nota mínima	Nota do cão
Sociabilização	20	14 pontos	
Obediência	180	126 pontos	
TOTAL	200 (duzentos)	140 (cento e quarenta)	

Cão _____ Raça _____

Proprietário _____

Condutor _____

Observações do Árbitro

Data _____ / _____ / _____

Árbitro.