



NUCLEO ALKC CINOFILIA FUNCIONAL



A América Latina Kennel Clube, homologa o regulamento para prova do Núcleo de Cinofilia Funcional, para Auxiliares de Proteção, conhecidos como “Figurantes”

DO OBJETIVO

As provas não são destinadas ao esporte, são exclusivas para cães de trabalho. O objetivo é comprovar a habilidade e aptidão do Auxiliar de Proteção (figurante) em todo trabalho de proteção do programa do Cão Funcional.

Apenas indivíduos, qualificados pela diretoria do Núcleo de Cinofilia Funcional, da ALKC, denominados como "Árbitros" estão autorizados a aplicar as provas, mediante homologação.

A IMPORTÂNCIA DE SER UM BOM FIGURANTE

O papel do "figurante" é fundamental no treinamento de proteção, seja para esportes ou para um cão de trabalho real. Por meio de um figurante habilidoso, somos capazes de destacar e aprimorar as melhores características do animal.

Ao se dispor a ser um figurante, é importante lembrar que seu conhecimento e dedicação serão valorizados e requisitados ao longo dos treinamentos. Com o objetivo de aprimorar o temperamento do cão, desenvolver sua firmeza, capacidade de resistir à pressão, e uma mordida de boa qualidade, e o ajudará a aprender tanto a morder corretamente, quanto a soltar.

O trabalho desempenhado pelo figurante é de vital importância, ascendendo a um nível de crucialidade ainda maior quando o cão é destinado para desempenhar uma variedade de tarefas, como na função de um cão policial.

É imprescindível esclarecer que o indivíduo que assume o papel de "Figurante" precisa conhecer, todos os aspectos de proteção do programa 'Cão Funcional'. Isso porque, ao contrário de um cenário esportivo, tanto os equipamentos utilizados quanto as atitudes e movimentos adotados estão estritamente ligados à tarefa que o cão está realizando no momento. Para ilustrar, considere a situação de uma trilha simulada, encenando uma fuga e captura. Aqui, o figurante deve possuir um entendimento profundo de como manter a mordida do cão, independente das circunstâncias ou desafios que possam surgir, seja para o próprio cão ou para ele na função de figurante.

Art.1º

- I- Idade mínima para participação das provas será de 18 anos
- II- O local para aplicar as provas, terá que ser adequado para a atividade e previamente autorizados pela diretoria do NCF-. Núcleo de Cinofilia Funcional,
- III- Todas as provas serão devidamente filmadas, e os vídeos ficarão nos bancos de dados do NCF-. Núcleo de Cinofilia Funcional, para comprovação da lisura da mesma
- IV- Poderá permanecer no ambiente da prova, todos aqueles que serão submetidos a prova, podendo acompanhar o desempenho de cada participante.
- V- Todas as provas terão que ser devidamente autorizadas e homologadas pelo NCF Núcleo de Cinofilia Funcional.

VI- Art. 2º

As provas serão aplicadas de acordo com as exigências de cada modalidade, em ambientes variados, tais como: área rural, pastagem, bosques, matas fechadas, terrenos arenosos, áreas alagadas, córregos, e em perímetro urbano, tais como edifícios, áreas colapsadas, piso liso etc.

Será exigido, trabalho em pé, sentado e deitado, também será aplicado provas em locais de difícil acesso, e breu total.

MATERIAIS A SEREM UTILIZADOS

Mordedores de diversos tamanhos

Manguinha de treino

Manga

Pilon

Protetores de braço e perna

Jambie (equipamento de colocar na perna)

Casco (equipamento para utilização de focinheira)

Bastão de bambu, borracha ou almofadado

Chicote

Bite Suit (roupa que protege o corpo todo)

Focinheira

Manga oculta

Capacete (próprio para proteção)

Para aprovação e certificação como “Auxiliar de Proteção” o candidato terá que ter no mínimo 70% de aproveitamento na contagem geral dos pontos.

DO JULGAMENTO

Serão utilizados no mínimo 03 (três) cães diferentes, no percurso da prova, sendo eles iniciantes, intermediários e avançados. A quantidade de cães dependerá do número de participantes no dia da prova.

PRIMEIRA ETAPA

Trabalho com um cão iniciante, o Auxiliar de Proteção, terá que mostrar conhecimento, quanto a aproximação, expressão corporal, leitura do cão e seus movimentos, para transmitir segurança para o cão e fazer com que demonstre coragem.

INICIANTE		
+20	Age corretamente de acordo com a atitude do animal.	
- 03	Não faz com que o cão, se sinta confiante	
- 03	Exagera nos movimentos assustando o cão	
- 05	Não consegue fazer com que o cão, demonstre coragem	
- 10	Grita, faz movimentos exagerados se mostrando muito forte	
+14		

INTERMEDIÁRIO		
+20	Age corretamente de acordo com a atitude do animal.	
- 03	Não faz com que o cão, se sinta confiante	
- 03	Exagera nos movimentos assustando o cão	
- 05	Não consegue fazer com que o cão, demonstre coragem	
- 10	Grita, faz movimentos exagerados se mostrando muito forte	
- 14		

MORDEDOR e MANGUINHA	Utilizar este equipamento com intuito de incentivar o cão a morder e manter a mordida	
+20	Manuseia bem o equipamento e mantém o cão constantemente estimulado	
- 03	Faz movimentos exagerados, atrapalhando o cão	
- 03	Quando o cão morde, não tem atitude, o desestimulando	
- 05	Oferece o equipamento fora do tempo, não deixando o cão morder.	
+14		

SEGUNDA ETAPA

MANGA e PROTETORES	Utilizar este equipamento com intuito de incentivar o cão a morder e melhorar a qualidade de mordida	
+20	Manuseia bem o equipamento e mantém o cão constantemente estimulado, e mordendo cada vez melhor	
- 03	Faz movimentos exagerados, atrapalhando o cão	
- 03	Quando o cão morde, não tem atitude, o desestimulando	
- 05	Oferece o equipamento fora do tempo, não deixando o cão morder, ou puxando na hora errada.	
+14		

JAMBIE	Utilizar este equipamento com intuito de incentivar o cão a morder e melhorar a qualidade de mordida	
+20	Faz boa utilização do equipamento e mantém o cão constantemente estimulado e mordendo cada vez melhor	
- 03	Não faz bons movimentos de perna atrapalhando o cão	
- 03	Quando o cão morde, não tem atitude, o desestimulando	
- 05	Oferece o equipamento fora do tempo, não deixando o cão morder, ou puxando na hora errada.	
+14		

CHICOTE e BASTÃO	Executa todos os movimentos, no momento certo e sem exageros. Toca no cão de forma que não o assuste e nos locais corretos.	
+20	Manuseia bem as ferramentas, estimulando o cão e fazendo com que o animal não tenha medo nem se intimide com elas.	
- 03	Faz movimentos exagerados, assustando o cão	
- 05	Toca no cão no momento errado, fazendo com que regrida	
- 05	Não tem coordenação na hora de utilizar os equipamentos.	
+14		

TERCEIA ETAPA

CASCO e FOCINHEIRA	Utilizar este equipamento com intuito de incentivar o cão fazer o ataque, sem uso de equipamentos, aumentando sua confiança o descanalizando de equipamentos.	
+20	Sabe receber o cão, sem que corra riscos de se machucar, faz os movimentos o mais natural possível, estimula cada vez mais o cão. Mantem o confronto no solo com segurança.	
- 03	Recebe o animal no tempo errado, correndo risco de acidentes	
- 03	Não se movimenta corretamente, desestimulando o cão	
- 05	Não consegue fazer a luta no solo, ficando parado, ou tendo atitudes que desestimulam o animal.	
+14		

MANGA OCULTA	Utilizar este equipamento com intuito de incentivar o cão fazer o ataque, sem uso de equipamentos, aumentando sua confiança o descanalizando de equipamentos.	
+20	Sabe receber o cão, sem que corra riscos de se machucar, faz os movimentos o mais natural possível, estimula cada vez mais o cão.	
- 03	Recebe o animal no tempo errado, correndo risco de acidentes	
- 03	Não se movimenta corretamente, desestimulando o cão	
- 05	Faz movimentos exagerados, como gritos, toca no cão constantemente e agride o cão, o intimidando	
+14		

BITE SUIT	Equipamento fundamental para cães de trabalho real, podendo receber mordidas em qualquer parte do corpo, fazendo assim com que o cão não tenha foco apenas em um local ou equipamento.	
+20	Sabe receber o cão, sem riscos de se machucar, faz os movimentos o mais natural possível, estimula o cão. Mantem o cão firme e com mordida concisa, cheia e forte.	
- 03	Recebe o animal no tempo errado, correndo risco de acidentes e tem os movimentos fora de cadencia.	
- 03	Não se movimenta corretamente, desestimulando o cão	
- 03	Trabalha com postura errada, como dobrar a coluna e baixar a cabeça.	
- 03	Oferece o braço ou a perna para o cão.	
- 03	Faz movimentos exagerados, como gritos, toca no cão constantemente e agride o cão, o intimidando	
- 05	Demonstra medo em executar este tipo de trabalho	
+14		

Nota mínima	Nota Máxima	Nota obtida
126 (cento e vinte e seis)	180 (cento e oitenta)	

Observações

Data da Prova	
Nome do Avaliado	
Nome do Árbitro	
