



NUCLEO ALKC CRIAÇÃO FUNCIONAL



A América Latina Kennel Clube, estabelece o regulamento para prova do Núcleo ALKC de Cinofilia Funcional - Cão Funcional Obediência Avançada

DO OBJETIVO

As provas não são destinadas ao esporte, são exclusivas para cães de trabalho. O objetivo é comprovar a habilidade e aptidão do cão para realizar a função a qual foi treinado,

Apenas indivíduos, qualificados pela diretoria do Núcleo ALKC de Cinofilia Funcional, denominados como "Árbitros" estão autorizados a aplicar as provas.

Art.1º

- I- Idade mínima para participação das provas será de 18 meses
- I- O local para aplicar as provas, terá que ser adequado para a atividade e previamente autorizados pela diretoria do NACF-. Núcleo ALKC de Cinofilia Funcional,
- II- Todas as provas serão devidamente filmadas, e os vídeos ficarão nos bancos de dados do NACF-. Núcleo ALKC de Cinofilia Funcional, para comprovação da lisura da mesma
- II- Permanecerá no ambiente da prova, apenas o árbitro, condutor, uma testemunha e a pessoa designada para filmar todo o percurso da prova.
- III- Todas as provas terão que ser devidamente autorizadas e homologadas pelo NACF Núcleo ALKC de Cinofilia Funcional.
- IV- O cão terá que obter 70% da pontuação de toda a prova para ser aprovado.

DO JULGAMENTO

O cão não poderá fazer as suas necessidades fisiológicas no local da prova, caso aconteça, seu condutor levará uma punição de 20 pontos.

No caso de machos, marcarem território mediante a sua urina, será descontado 10 pontos.

Assim que o condutor sinalizar que o binómio "homem, cão" estejam prontos, o cronometro será disparado;

CÃO FUNCIONAL OBEDIÊNCIA AVANÇADA

Idade mínima 18 mese

SOCIABILIZAÇÃO

Demonstrar que o cão irá permitir que estranhos se aproximem para falar com o condutor em um a situação real. O cão não deve demonstrar nenhum sinal de ressentimento ou timidez, não deve pular ou ir até a pessoa sem a permissão do condutor, o cão terá que se comportar estando próximo a outros cães e demonstrando apenas um interesse, sem demonstrar agressividade.

CONTROLE	Estando o cão sem guia no o comando JUNTO, o condutor terá que passar por um grupo de no mínimo 06 pessoas que estarão se movimentando, estando uma delas com um cão na guia, onde será dado o comando SENTA em uma distância máxima de 3 metros do grupo, o cão terá que permanecer sentado ao lado de seu condutor, e as pessoas continuarão se movimentando sem demonstrar insegurança ou agressividade. Após alguns segundos o condutor terá que ir até uma das pessoas e cumprimentá-la, onde será formado um círculo o qual cão e condutor terão que permanecer no centro, após autorização do avaliador o grupo se aproximará em passo normal, sem gestos ou atitudes ameaçadoras, o cão por sua vez terá que demonstrar indiferença. (obs.: o cão não será tocado)	
+ 20	Permanecer indiferente sem demonstrar nenhum tipo de agressão	
- 02	Cão mostra desconforto, tendo o condutor que verbalizar, para controla-lo	
- 02	O condutor tem que fazer uso da guia para conter o cão	
- 03	Ficar em atenção, latir, mas permanecer no local	
- 05	Demonstrar agressão com o outro cão	
- 05	Demonstrar medo ou insegurança	
- 10	Tenta agredir alguma das pessoas	
+ 14	Total mínimo de Pontos	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

EXERCÍCIOS DE OBEDIÊNCIA

Comando de obediência necessários para o dia a dia do cão, visando o controle do animal e domínio de seu condutor em várias situações, sendo avaliado o equilíbrio, temperamento, destreza e desempenho do animal em todos os comandos.

O percurso da prova será determinado no dia da mesma pelo árbitro, podendo ser livre se assim for autorizado.

JUNTO	Acompanhar o condutor sem guia, mantendo-se com a escapula próxima a perna do condutor. Fazer conversões à esquerda e a direita e mudanças de velocidades, em passo normal, lento e trote. O percurso será determinado na hora da prova.	
+ 10	Executar todos exercícios sem cometer faltas	
- 02	Andar com o corpo a frente do condutor	
- 03	Andar com a cabeça para traz do condutor	
- 05	Manter-se afastado do condutor.	
- 02	Executa o comando, mas demonstra desconforto	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

TROCA	Acompanhar o condutor sem guia, mantendo-se com a escapula próxima a perna do condutor, ao ser dado o comando TROCA, o cão terá que trocar de lado, da esquerda para a direita, se mantendo ao lado do condutor em passo normal, até que seja dado o comando JUNTO, onde o cão terá que voltar para o lado esquerdo do condutor, sendo executado por duas.	
+ 10	Executar todos exercícios sem cometer faltas	
- 01	É necessário auxílio do condutor com gesto corporal ou gesto auxiliar	
- 03	O cão troca de lugar, no entanto caminha atrás do condutor	
- 03	Faz a troca, só que se mantém afastado do condutor.	
- 02	Cada vez que o condutor precisar repetir o comando	
- 10	Não faz a troca de lado	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

SENTA	Estando o cão em movimento sob o comando JUNTO, sem guia o mesmo irá interromper a caminhada e dar o comando SENTA. O cão terá que sentar-se imediatamente e ficar sentado ao lado do condutor.	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cada vez que usar gesto auxiliar, mas de uma vez	
- 02	Condutor diminuiu a velocidade dos passos par auxiliar o cão	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

DEITA	Estando o cão em movimento sob o comando JUNTO, sem guia o mesmo irá interromper a caminhada e dar o comando DEITA. O cão terá que deitar imediatamente e ficar deitado ao lado do condutor.	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cada vez que usar gesto auxiliar, mas de uma vez	
- 03	Cão deita mas não fica com o corpo totalmente no chão	
- 03	Cão se levantou, sendo necessário dar novamente o comando	

- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

EM PÉ	Estando o cão em movimento sob o comando JUNTO, sem guia o mesmo irá interromper a caminhada e dar o comando DE PÉ. O cão terá que ficar parado sem sentar ou deitar, permanecendo em pé ao lado do condutor.	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cada vez que usar gesto auxiliar, mas de uma vez	
- 03	Condutor muda de velocidade par auxiliar o cão	
- 02	O cão permanece em pé, mas fica se movimentando	
- 03	O cão muda de posição tendo que dar o comando novamente	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

FICA	Estando o cão deitado, será dado o comando FICA, onde o condutor terá que caminhar em linha reta e fica a uma distância mínima de 50 metros do cão, sem mudar de posição, ou sair do local. Um outro cão irá passar com seu condutor a uma distância aproximada de 20 metros, onde o cão terá que permanecer no comando “fica”	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 03	Sair do local demarcado	
- 02	Mudar de posição, mas não sai do local.	
- 02	O condutor tem que dar novamente o comando.	
- 10	O cão tenta agredir o outro animal.	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

AQUI	Estando o cão deitado a uma distância mínima de 50 metros, e após autorização do Arbitro, será dado o comando AQUI, o cão terá que vir imediatamente até o condutor e sentar-se em sua frente ou ao seu lado.	
+ 10	Executar o comando corretamente	
- 02	Não se sentar ao seu lado ou em sua frente.	
- 02	Cheirar o chão antes de chegar no condutor	
- 03	Repetir o comando	
- 05	Vem devagar	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

SENTA DEITA DE PÉ	Estando o cão sentado no local demarcado, a uma distância mínima de 10 metros do condutor, o cão terá que executar os comandos deita, senta e de pé, sem que o cão saia do local, o comando será repetido de acordo com a solicitação do avaliador	
+ 30	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cão muda de posição, tendo que repetir o comando	
- 02	Cada vez que o cão caminhar sentido condutor	
- 10	Cada comando não executado.	
+ 21	Total mínimo de Pontos	

BUSCA DE OBJETO

BUSCA DE OBJETO	O avaliador entregará ao condutor um objeto independente do material, forma ou cor, tendo peso de no máximo 01 (um) quilo, o objeto será lançado a uma distância aproximada de 15 metros, o cão terá que pegar o objeto que foi lançado, retornar ao condutor, posicionando-se em sua frente ou ao lado, segurando o objeto.	
+ 10	Executar o comando correto	
- 02	Busca o objeto, mas vem remordendo	
- 03	Busca o objeto, deixando cair, no entanto traz para o condutor	
- 03	O cão trabalha lento, sem demonstrar disposição ou interesse	
- 02	O cão solta o objeto antes do condutor dar o comando	
- 10	O cão não busca o objeto	
-+ 07	Total mínimo de Pontos	

ESTILO LIVRE

COMANDO AVANÇADO	O comando avançado é aquele que o condutor apresentar além dos exigidos na prova, como COMPRIMENTAR, ROLAR, CAMINHAR ENTRE AS PERNAS, ANDAR DE COSTAS, CARREGAR ALGUM OBJETO SOB COMANDO e outros que sejam utilizados como Estilo Livre livres (freestyle) O cão poderá executar um ou mais comandos.	
+ 10	Executar o comando correto	
- 02	Necessita de auxílio do condutor	
- 03	O condutor precisa repetir o comando por mais de duas vezes	
- 03	O cão executa o comando muito lento	
- 10	O cão não executa o comando que foi lhe dado	
-+ 07	Total mínimo de Pontos	

Prova	Nota máxima	Nota mínima	Nota do cão
Sociabilização	20	14 pontos	
Obediência	130	91 pontos	
Estilo Livre	10	07 pontos	
TOTAL	150 (cento e cinquenta)	112 pontos	

Cão_____Raça_____

Proprietário_____

Condutor_____

Observações do Árbitro

